2/98 MAGNA MEDIA öS 80,- sfr 9,80 DM 9,80

MAGIC DISK Classic 64

64'er

DAS MAGAZIN FÜR COMPUTER-FANS

S-JiffyDOS: Floppy-Speeder-Erweiterung
IBM.D64-> 1541: Konverter für D64-Files
File-Tester: Diskprüfprogramm
Zeige PLA-CHIP: Hardware-Diagnose für Profis

Leisure Suite Leo II: Demo des neuen Grafikadventures
Bomb Mania: Demo des Bomber-Man-Clones mit speilbaren Leveln



C-64-Menü spezial: Hardware, Tools und Spiele

Die Software auf der 64'er-Heftdiskette ist in diesem Monat eine Mischung aus Hardware-Bastelei, Tools und Spiele-Demos. Wir wünschen viel Spaß beim Nachbauen und Ausprobieren der Programme.

Auf der ersten Seite finden Sie einen kompletten Floppy-Speeder, der das Betriebssystem JiffyDOS von CMD erweitert und den Einsatz mit einer Flash8-Beschleunigerkarte (Rossmöller) ermöglicht.

S-JiffyDOS

Die Erweiterung ist ein C-64-Betriebssystem, das im C 64 bzw. einer Flash 8 auf einem Eprom läuft. Es besteht auch die Möglichkeit, ein JiffyDOS in deutscher Version zu erzeugen.

Da die Lösung ein Patch ist, läuft es nur in Zusammenhang mit JiffyDOS Version 6.01. Es nutzt die Original JD-IEC-Bus-Routinen und arbeitet daher mit allen JD- und CBM-Floppies zusammen. JiffyDOS-Besitzer können mit dem Programm *"TEST S-JIFFY-DOS"* die Geschwindigkeit austesten.

S-JiffyDOS hat gegenüber dem Original einige Vorteile:

- erweiterte Funktionstasten-Belegung
- leichtes Laden des ersten Files einer Diskette
- S-JD lädt Basic- und Maschinensprache-Programme in den richtigen Speicherbereich
- Anzeige der Ladeadressen in hexadezimaler Schreibweise
- nach einem Reset sind alle Leitungen des IEC Busses inaktiviert – ein Device-Swap mit CMD-Laufwerken geht sofort
- alle RAM-Vektoren identisch zu CBM – problemlose Umschaltung zwischen CBM und SJD (ohne @*x*)
- *CTRL+RETURN* setzt den Cursor immer zum Zeilenanfang und beendet den Einfüge-, Hochkomma- und Reversmodus
- *CTRL+DELETE* löscht Rest der Bildschirmzeile
- *STOP* beendet den Einfüge-, Hochkomma- und Reversmodus
- die Reset-Funktion wurde erweitert
- *SHIFT+CTRL+CBM* zeigt den SJD-Status als Rasterbar an
- *SHIFT+CTRL+CBM* und *1* bis *4* ändert den SJD-Status
- Kernal-Version mit deutscher Tastatur-Belegung
- Unterstützung von Centronics-Druckern

Natürlich muß man für die neue Funktionsvielfalt auch einige Nachteil in Kauf nehmen:

- keine RS232-Routinen
- die Floppybefehle müssen in Anführungszeichen eingegeben werden

Wie Sie die neuen EPROMs brennen und das System in Ihrem C 64 installieren, lesen Sie in der ausführlichen Anleitung auf der Heftdiskette. Sie finden sie als sequentielles File (*ANL-CB-A*) auf Seite 1 – diese können Sie mit jedem Texteditor bzw. einer Textverarbeitung laden, wenn das betreffende Programm sequentielle Dateien öffnen und lesen kann. Zweite Möglichkeit: Sie können das HTML-File mit der Anleitung anzeigen. Laden Sie dazu den *64er-HTML-READER*, starten Sie ihn mit dem *RUN*-Befehl und wählen Sie im automatisch geladenen Index-File den entsprechenden Link.

JOCHEN ADLER/LB

Tools auf Diskette

Auf Seite 1 der Heftdiskette finden Sie außerdem noch weitere Tools für Ihren C 64:

IBM.D64->1541 V4.0: Dieses kleine Programm entpackt D64-Files von einer DD-3,5-Zoll-Diskette bzw. 5,25-Zoll-Diskette im IBM-Format auf eine CBM-Floppy für 1541-Laufwerke.

FILE TESTER: Das Tool verfolgt die Verkettung von Sektoren einer 1541-Diskette und gibt sie auf dem Bildschirm bzw. Drucker aus.

MEMOR READ&WRITE: Kleiner Floppy-Monitor in Basic.

ZEIG PLA-CHIP: Eine Software für 100-prozentige Hardware-Freaks – sie zeigt die interne Verschaltung des PLA-Chips an.

Alle genannten Programme haben eine Beschreibung im Programm implementiert – sie wird nach dem Start angezeigt.

JOCHEN ADLER/LB

Spiel-Demos

Wer schon lange auf der Jagd nach einem guten Grafik-Adevnture ist, sollte mal in *"Leisure Suit LEO II - The Secret of Maniac Isalnd"* reinschauen. Das neue Game von *Out-of-Order-Software* ist an den Klassiker "LeisureSuit Larry" von Sierra angelehnt und bietet neben komfortabler Maussteuerung auch viel Spaß und viele Grafiken. Einfach mit

```
LOAD" LEO*",8,1
```

laden und mit dem *RUN*-Befehl starten. Dann folgen Sie den Bildschirmanweisungen (in Deutsch). Zur Sicherheit sollten Sie vor dem Start des Programms alle Hardware-Erweiterungen entfernen, da das Spiel einen IRQ-Loader benutzt. Der könnte mit manchen Speedern oder Cartridges Probleme haben.

Wer es etwas hektischer mag, kann sich mit einem Freund im Demo von *"Bomb Mania"* duellieren. Wie bei "Bomber Man", müssen Sie sich den Weg zum Gegener freisprengen und ihn dann mit der richtigen Taktik in die Luft jagen. Extras erleichtern die Mission und heimtückische Geister machen dem Pyromanen das Leben schwer.

Zum Spielen laden Sie das Game mit:

```
LOAD "BOMB MANIA/DEMO",8,1
```

und starten es mit *RUN*. Die Spielfiguren steuert man mit den Joysticks in Port 1 bzw. 2. Die Datei "BOMB MANIA/NOTE" enthält weitere Informationen zum Spiel der Spieleschmiede "Classical Games" aus Bokel. Die Vollversion bietet außerdem einen Vier-Spieler-Modus – dazu muß man aber einen Spezialadapter zum Spiel ordern. Das Spiel kostet inklusive Adapter 50 Mark.

Die Programmierer haben neben dem Sprengstoff-Spaß noch ein Plattformspiel im Programm – *"Ice Guys"*.

MILO MUNDT/LB